**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**ВІДОКРЕМЛЕНИЙ СТРУКТУРНИЙ ПІДРОЗДІЛ**

**«ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**

**НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»**

**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №1**

**Створення проекту в Eclipse**



**Львів – 2024**

**1. Мета роботи:**

| Навчитися ефективно створювати проекти в середовище розробки  програм на Java. |
| --- |

1. **Теоретичні відомості**

| Питання вхідного контролю   1. Java Development Kit, скорочено JDK — безкоштовний розповсюджуваний  Oracle  (раніше  Sun ) комплект розробника застосунків  на мові  Java , який включає до себе  компілятор  Java (javac), стандартні бібліотеки класів Java, приклади, документацію, різноманітні утиліти і виконавчу систему Java ( JRE ). В склад JDK не входить  інтегроване середовище розробки  на Java ( IDE ), тому розробник, що використовує тільки JDK, повинен використовувати  текстовий редактор  і компілювати та виконувати свої програми через утиліти командного рядка. 2. Eclipse ,  Netbeans ,  IntelliJ IDEA ,  Borland JBuilder. 3. Eclipse. 4. UTF-8 є стандартом кодування символів за замовчуванням w3c, дозволяє всім мовам мати єдине кодування при найменшому збільшенню об'єму даних. |
| --- |

1. **Інструмент, обладнання і прилади**

ПК, ОС Windows, JDK, Eclipse workspace.

**Завдання**

| 1. Створити проект програми, що виводить текстове повідомлення з прикладу 1. 2. Згідно індивідуальних завдань див. таблицю 2. створити проект, що обраховує задані значення. |
| --- |

**Звіт по роботі**

| Завдання 1  package lab1;  public class Example\_1 {  public static void main(String args[]){  System.***out***.println("Hello world!");  }  }  Завдання 2  package lab1;  public class Example\_2 {  public static void main(String args[]){  int a, b, c, result;  a = 5;  b = 66;  c = 89;  result = c\*(a-b);  System.***out***.println("Result = " +result);  }  } |
| --- |

**Відповіді на запитання вихідного контролю**

| 1. src - це папка в якій зберігається вихідний код програми JRE це пз для запуску програм на мові Java,містить бібліотеки та ін. 2. У мові програмування Java ключове слово **class** використовується для створення класів, які є шаблонами для створення об'єктів. Класи Java є основною концепцією об'єктно-орієнтованого програмування (ООП) і служать для опису атрибутів і поведінки об'єктів. 3. У мові Java ключове слово public є модифікатором доступу, що визначає видимість класів, полів та методів для інших класів та пакетів. Коли елемент оголошений з модифікатором public, він доступний з будь-якого місця в програмі, навіть поза поточним пакетом. 4. Static – модифікатор, що застосовується до поля, блоку, методу або внутрішнього класу. Цей модифікатор вказує на прив'язку суб'єкта до поточного класу. 5. Ключове слово void використовується в оголошенні методів для вказівки, що метод не повертає жодного значення. 6. Args - масив екземплярів класу String[]. 7. System.out.println() — це метод для виведення тексту або значення змінної в консоль. 8. long, int, short, byte. |
| --- |

**Висновки**

| Сьогодні ми навчилися створювати проєкти в Eclipse та обчислювати найпростіші математичні приклади на Java. |
| --- |